

CS1378 - CAMTRACE Light 1U - 1 SSD - 2 emplacements 3,5"

- Châssis rack 1U - Accessoires de fixation fournis.
- Carte mère : Mini ITX - Socket LGA 1700 – Proc Intel 12^e, 13^e génération.
- Processeur : Intel I5-13400 - S1151 - 10/16 cores/threads - 2.5 Ghz - 12 Mo cache
- Mémoire vive : RAM 16 Go DDR4 SODIMM 3200 Mhz (1 x 16 Go)
- RAM maximum : 32 Go sur 2 slots
- 2 emplacements internes pour disques 3,5" SATA 3.0 6 Gb/s
- Système installé sur SSD M2 NVMe 2280 PCIe x4 256 Go
- Carte RAID : non
- Proc. Graphique Intel® UHD Graphics 710
- Sorties écrans : VGA, HDMI 1.4
- Utilisable en poste de travail : oui
- USB : 6 ports dont 4 USB 3.0
- 2 ports réseau 1 Gb/s : Intel® Ethernet I210
- 2 ventilateurs Ø 4 cm
- Audio ALC897 in/out - mini jack 3,5 mm
- Alimentation 250 W interne
- Nbre de caméras recommandées : 40 FHD à 25 i/s
+ visu console 9 x 4CIF à 15 i/s. ou bande passante équivalente pour les caméras de résolutions supérieures.

Dimensions

Largeur :	430 mm
Profondeur :	305 mm
Hauteur :	45 mm

Garantie

Garantie 2 ans par échange de pièces ou retour atelier.

Capacité maxi d'enreg.

- 480 Mb/s soit 80 caméras Full HD en H264 à 25 i/s : capacité max sans détection ou analyse (sauf si effectuées dans les caméras) avec 32 Go RAM.

Logiciels fournis avec les licences caméras :

- Système d'exploitation Linux Xubuntu version 24.04.2 LTS noyau 6.8.0-56-generic.
- Base de données relationnelle PostgreSQL. • Serveur Web Apache.
- Logiciel CamTrace Sirion 17 : moteur vidéo, interface web, API.
- Connecteurs caméras inclus dans la licence Enterprise.
- Logiciel CT Client : compatible Windows®, iOS® ou Linux.

Capacité disque

Ajouter disques de données 24/7 de 2 To à 26 To.
Capacité utile maxi avant formatage : 52 To.

Options logicielles

Licence cluster ; connecteurs externes (caisses, contrôle d'accès, LAPI) ; licence hiérarchique ou tolérance de panne ; licence écran passif ; connecteurs caméras si licence IniTial ; contrat de maintenance logiciel incluant mises à jour et support.

Référence : **CS1378**

